

CLASSE & LIVELLO

BACKGROUND

NOME GIOCATORE

NOME PERSONAGGIO

RAZZA

ALLINEAMENTO

PUNTI ESPERIENZA

**FORZA**

**DESTREZZA**

**COSTITUZIONE**

**INTELLIGENZA**

**SAGGEZZA**

**CARISMA**

**ISPIRAZIONE**

**BONUS DI COMPETENZA**

Forza  
 Destrezza  
 Costituzione  
 Intelligenza  
 Saggezza  
 Carisma

**TIRI SALVEZZA**

Acrobazia (Des)  
 Addestrare Animali (Sag)  
 Arcano (Int)  
 Atletica (For)  
 Furtività (Des)  
 Indagare (Int)  
 Inganno (Car)  
 Intimidire (Car)  
 Intrattenere (Car)  
 Intuizione (Sag)  
 Medicina (Sag)  
 Natura (Int)  
 Percezione (Sag)  
 Persuasione (Car)  
 Rapidità di Mano (Des)  
 Religione (Int)  
 Sopravvivenza (Sag)  
 Storia (Int)

**ABILITÀ**

CA

INIZIATIVA

VELOCITÀ

Massimo dei Punti Ferita \_\_\_\_\_

**PUNTI FERITA ATTUALI**

**PUNTI FERITA TEMPORANEI**

Totale \_\_\_\_\_

DADI VITA

SUCCESSI ○○○○

FALLIMENTI ○○○○

TS CONTRO MORTE

TRATTI CARATTERIALI

IDEALI

LEGAMI

DIFETTI

NOME	BONUS ATT.	DANNI/TIPO

**ATTACCHI & INCANTESIMI**

PRIVILEGI & TRATTI

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

**ALTRE COMPETENZE & LINGUAGGI**

MR

MA

ME

MC

MP

**EQUIPAGGIAMENTO**



NOME PERSONAGGIO

ETÀ

ALTEZZA

PESO

OCCHI

CARNAGIONE

CAPELLI

ASPETTO

ALLEATI & ORGANIZZAZIONI

NOME

SIMBOLO

STORIA

TESORO



CLASSE DA  
INCANTATORE

CARATTERISTICA  
DA INCANTATORE

CD TIRO SALVEZZA  
INCANTESIMI

BONUS DI ATTACCO  
INCANTESIMI

0

TRUCCHETTI

3

6

LIVELLO  
INC.MO

SLOT TOTALI

SLOT SPESI

1

PREPARAZIONE

NOME INCANTESIMO

4

7

8

2

5

9

INCANTESIMI CONOSCIUTI